

Manuel d'utilisation

Baby ordi ourson

Imprimé en Chine
91-002821-002 (FR) (CA)

Chers parents,

*Chez **VTech**®, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech**® sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech**®, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

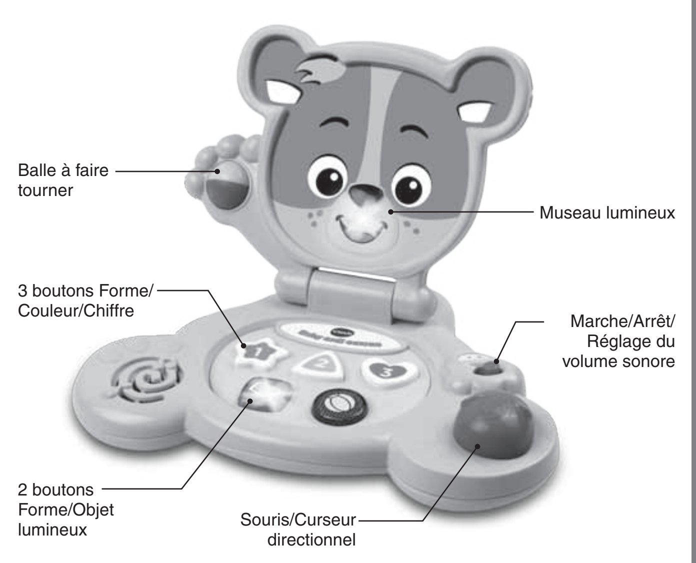
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d’acquérir **Baby ordi ourson** de **VTech®**. Félicitations !

Ce jouet interactif va permettre à Bébé de découvrir les formes, les couleurs et les premiers chiffres en compagnie de son nouvel ami ! L’exploration est rythmée par 3 chansons et 8 mélodies entraînantes. Bébé va oursement bien s’amuser !



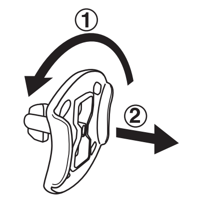
CONTENU DE LA BOÎTE

1. **Baby ordi ourson** de **VTech®**
2. Un manuel d'utilisation
3. Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte



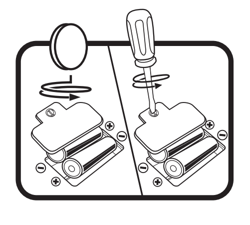
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Baby ordi ourson** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.



3. Insérer 2 piles LR03/AAA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.

1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

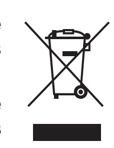
- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®**

vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.

- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.
- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.

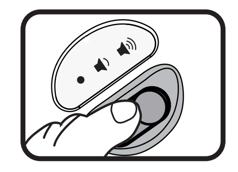


- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER…

2.1. MARCHE/ARRÊT

Pour mettre en marche **Baby ordi ourson**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position 🔈 pour un volume faible ou sur la position 🔊 pour un volume fort.



Pour éteindre **Baby ordi ourson**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur la position Arrêt ● .

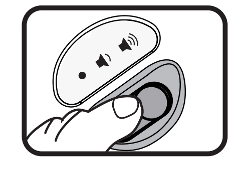
2.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Baby ordi ourson** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Baby ordi ourson** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit de bouger la souris ou d'appuyer sur n'importe quel bouton.

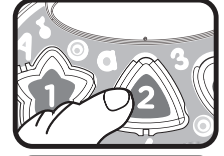
3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Baby ordi ourson**, les lumières clignotent au rythme du son.

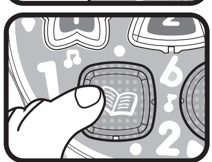
1. Pour mettre en marche **Baby ordi ourson**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Réglage du volume sonore** sur le volume souhaité. L'ourson accueille Bébé avec une chanson et une petite phrase.



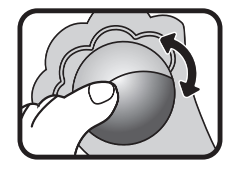
2. Ouvrir/fermer l'ordi pour jouer à cache-cache avec l'ourson.
3. Appuyer sur les boutons **Forme/Couleur/Chiffre** pour découvrir les formes, les couleurs et les premiers chiffres.



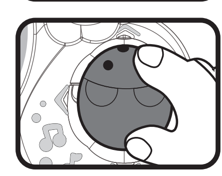
4. Appuyer sur les boutons **Forme/Objet** lumineux pour découvrir les formes, du vocabulaire simple et écouter des chansons.



5. Tourner la balle pour déclencher une chanson ou des mélodies.



6. Bouger la souris et l'ourson demandera à Bébé de retrouver un objet ou une forme. Appuyer sur le bon bouton pour répondre.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. La Chanson de l'alphabet

2. Un éléphant qui se balançait

3. Tous les animaux du monde

4. Une souris verte

5. Dans la ferme de Mathurin

6. Trois jeunes tambours

7. Passe, passe, passera

8. Ainsi font, font, font

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 :

« Coucou, mon ami, pour jouer et chanter,
Trouver les formes et les objets,
Cherche les touches colorées, puis tape, tape sur le clavier ! »

Chanson 2 :

« Bongue ! Bongue ! Fait une puce,
Fière de faire des bonds de géant.
Mini, mini, puce,
Sur le dos d'un éléphant. »

Chanson 3 :

« Un ballon est magique,
Quand il tombe puis rebondit.
C'est un jouet fantastique,
Pour les grands et les petits. »

6. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Baby ordi ourson**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Baby ordi ourson** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Baby ordi ourson** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site Internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH
VTECH Electronics Europe SAS
24, allée des Sablières
78290 Croissy-sur-Seine
FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

